

Schnelle Spielideen für die Sprachförderung

Spiele mit Würfeln	Spiele mit Buchstaben	Spiele mit Bildern
<ul style="list-style-type: none"> • Zahlen (345...) • Rechnen • Ein Wort mit ... Buchstaben/Silben • Ein Satz mit ... Wörtern • Nenne ... Kleidungsstücke, Sorten Obst etc. • Würfelspiele (Brettspiele mit Aufgabekarten) • Dinge zuordnen (Zeiten, Personalpronomen, Fragewörter, Konjunktionen für Nebensätze..., z.B. 1: wo?, 2: wie?, 3: was?) • Würfeltabelle • zu einem Bild würfeln und ... Gegenstände benennen • jemandem eine Anweisung geben, der Würfel sagt, wie oft etwas gemacht werden muss • Artikel würfeln (1,2: der, 3,4 die...), danach zu Buchstaben ein Wort nennen • Anzahl Karten zum Abfragen erwürfeln • Würfeldiktat 	<ul style="list-style-type: none"> • 20 Buchstaben – fünf Minuten Zeit, Wörter daraus zu finden • Wörter mit bestimmtem Wert finden (mit Scrabble-Buchstaben) • Ein ... mit ... (Anfangsbuchstaben ziehen) • Stadt-Land-Fluss (neue Spielregel) • Ideen/ Wörter zu Buchstaben des Alphabets finden • Lückenwörter (Buchstaben fehlen, welches Wort ist das?) • Wortkarten alphabetisch ordnen • Buchstaben eines Wortes ungeordnet oder rückwärts an die Tafel schreiben → Wort bilden • verbotener Buchstaben • Konsonantenwörter (nur Konsonanten vorgeben) • Buchstaben-Rallye (im Raum Gegenstände mit gezogenem Buchstaben finden) • um die Wette Wörter legen (wer ist schneller mit den gleichen Buchstaben) • Wörter klatschen (jeder hat einen Buchstaben, damit wird buchstabiert) • ... Gegenstände mit ... nennen (andere schätzen vorher, wie viel derjenige schafft) 	<ul style="list-style-type: none"> • Bild beschreiben • Gegenstände benennen • weitere Gegenstände aufzählen, die dazu passen • Bilder in eine Reihenfolge bringen → Geschichte erzählen • Fragen zum Bild stellen, jemand anders beantwortet sie • Reimwörter nennen • drei Bilder, welches passt nicht dazu • Bild nachstellen bzw. beschreiben und malen • Sprechblasen zu Bild machen • jeder hat ein Bild, man muss durch Beschreiben das passende finden (mit Memorykarten) • Würfelspiel mit Bildern, die als Reihe ausgelegt werden • eine Minute zum Bildimpuls reden • Bild auswählen, das am besten zum Thema passt (begründen) • Gemeinsamkeiten/ Unterschiede zwischen zwei Bildern nennen • Puzzle-Bildbeschreibung: jeder muss seinen Schnipsel beschreiben

Literaturtipp

Nina Wilkening: 80 schnelle Spiele für die DaZ- und Sprachförderung, Verlag an der Ruhr, Mülheim, 2013